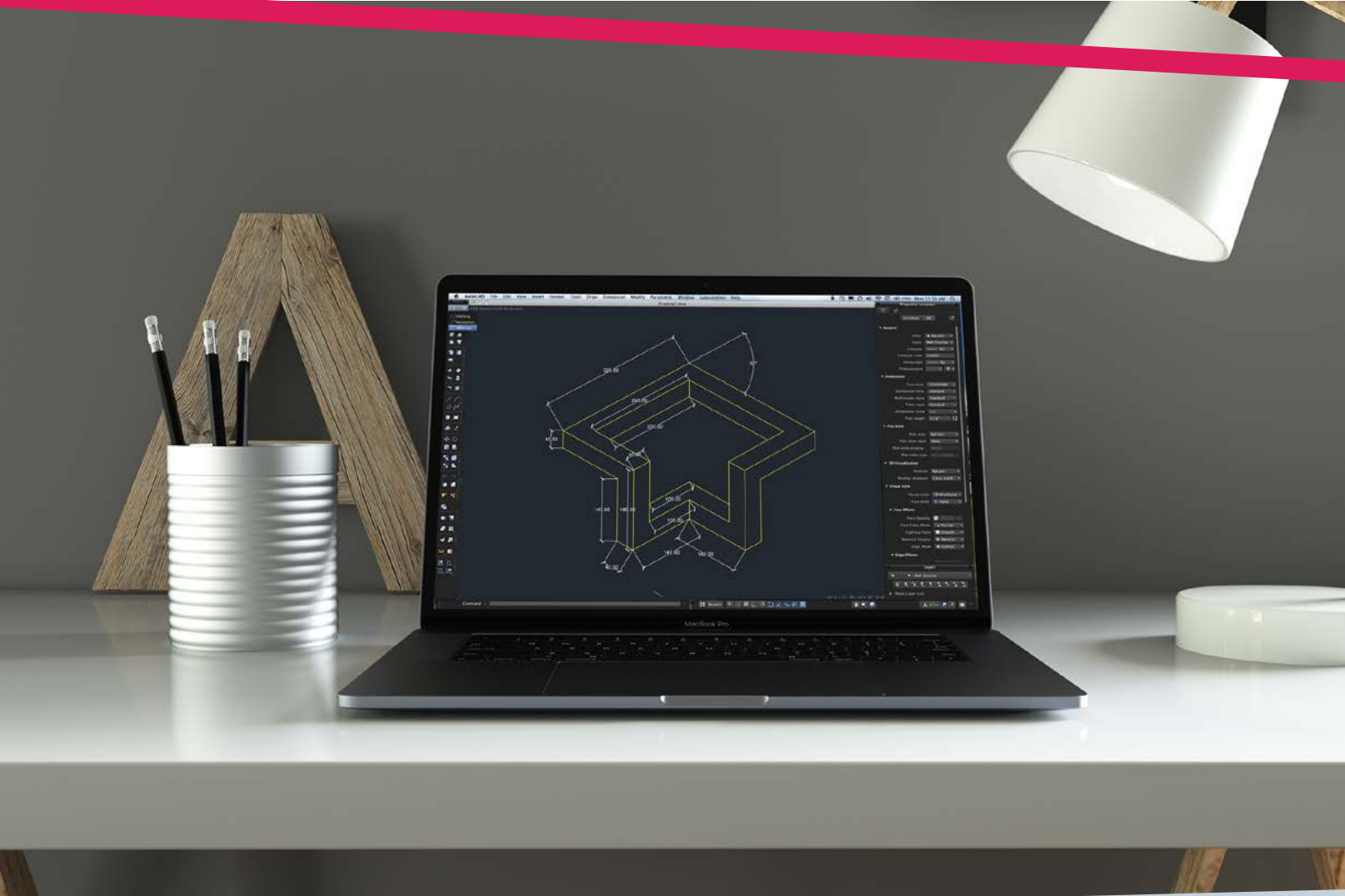


Curso de Modelado en AutoCAD

eduMac
DIGITAL ARTS SCHOOL



www.edumac.com.mx





TEMARIO

AutoCAD | 60 h

INTRODUCCIÓN

AutoCAD, programa enfocado en los procesos de diseño y dibujo arquitectónico, proporciona al usuario un gran ahorro de tiempo con su gran diversidad de comandos, herramientas y estructura de arquitectura abierta, se ha convertido en el instrumento indispensable para quienes efectúan trabajo por medio del manejo de gráficos.

OBJETIVO

El dominio adecuado de las herramientas de AutoCAD permitirá a los participantes mejorar sus habilidades, optimizar tiempos de ejecución y aumentar la calidad de su trabajo.

1. AMBIENTE AUTOCAD

- ◆ Interfaz
- ◆ Drawing
- ◆ Templates
- ◆ Dynamic
- ◆ Input

2. DIBUJO DE ENTIDADES

- ◆ Line
- ◆ Polar
- ◆ Tracking
- ◆ Undo / Redo
- ◆ Polyline
- ◆ Rectangle
- ◆ Polygon
- ◆ Explode
- ◆ Polyline Edit
- ◆ Point
- ◆ Divide
- ◆ Measure
- ◆ Circle
- ◆ Arc
- ◆ Ellipse

3. MODIFICACIÓN DE ENTIDADES

- ◆ ¿Qué es una entidad?
- ◆ Erase
- ◆ Copy
- ◆ Offset
- ◆ Trim
- ◆ Extend
- ◆ Fillet
- ◆ Chamfer
- ◆ Array
- ◆ Mirror
- ◆ Rotate

4. MÉTODOS DE CONSULTA Y VISUALIZACIÓN

- ◆ Match Properties
- ◆ Quick Select
- ◆ Object Snap
- ◆ Properties
- ◆ Quick Properties
- ◆ Zoom
- ◆ List Area/ Perimeter
- ◆ Locate Point
- ◆ Dist

5. LAYERS

- ◆ Control y administración de capas

6. LIBRERÍAS

- ◆ Bloques
- ◆ Design Center

7. TEXTURAS Y TEXTOS

- ◆ Hatch
- ◆ Text
- ◆ Single Line Text
- ◆ Edición de Textos
- ◆ Multiline Text
- ◆ Estilo de Textos

8. DIMENSIONAMIENTO

- ◆ Aplicación de dimensiones
- ◆ Acotamiento
- ◆ Edición de cotas
- ◆ Estilos de Acotamiento

9. IMPRESIÓN Y PLOTEO

- ◆ Layouts
- ◆ Model Space / Paper Space Viewports