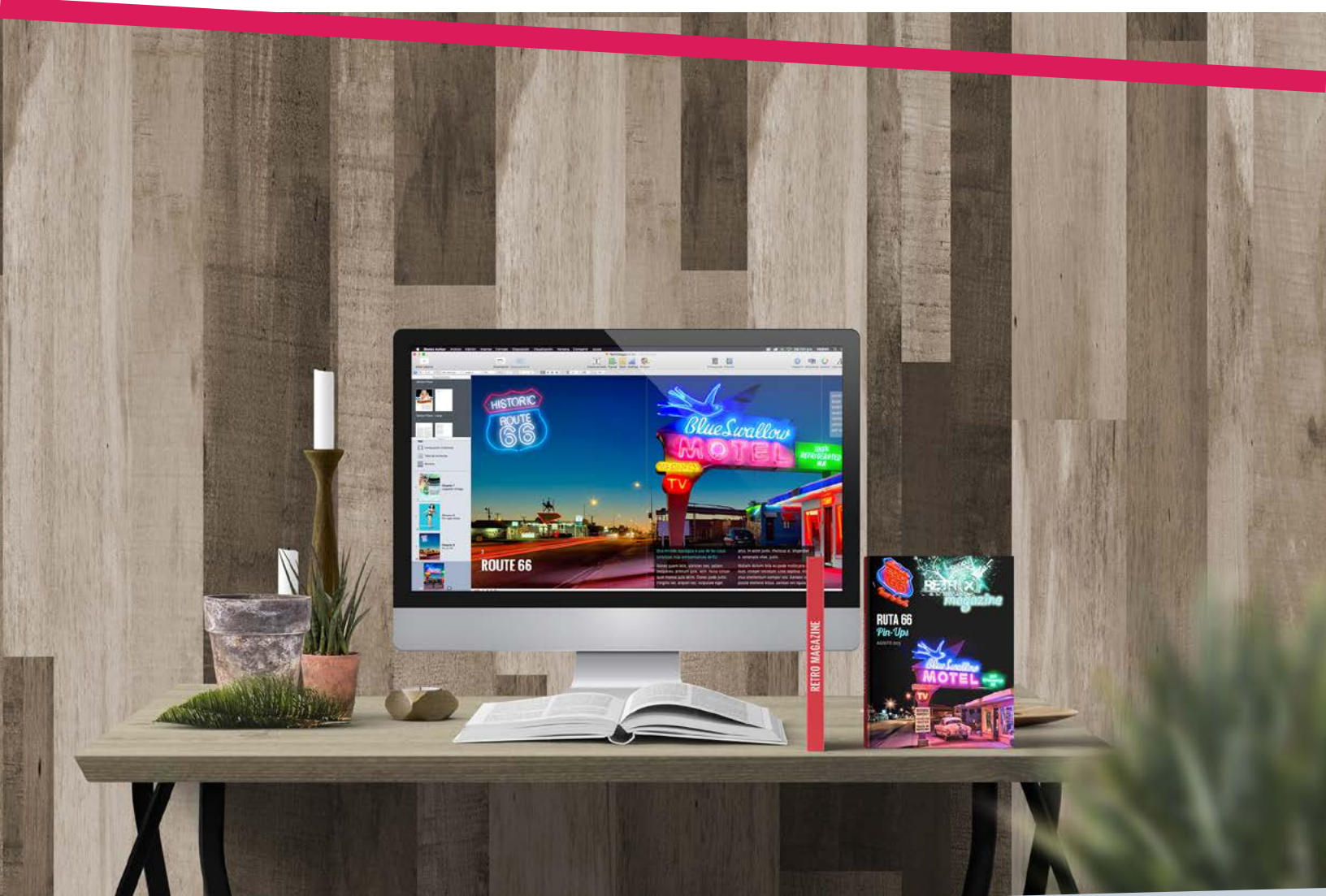


Curso **Crea Libros** y **Revistas Digitales**

eduMac
DIGITAL ARTS SCHOOL



www.edumac.com.mx





TEMARIO

Libros y Revistas Digitales | 45 h

Acrobat
Indesign
Pages
Sigil
iBooks Author

INTRODUCCIÓN

El desarrollo de publicaciones electrónicas ha ganado notoriedad e importancia. Gracias a los eBooks, las revistas digitales y las bibliotecas virtuales, las editoriales han encontrado en los medios electrónicos una manera de llegar a más lectores y el mercado ha estado interesado en su expansión.

OBJETIVO

Desarrollar publicaciones digitales dirigidas a aprovechar al máximo todas las opciones multimedia y programas digitales para crear ediciones de calidad.

1. INTRODUCCIÓN

- ◆ ¿Qué es un libro electrónico?
- ◆ Formatos de eBook
- ◆ El mercado de libros electrónicos
- ◆ Lectura de libros electrónicos

2. PUBLICACIONES EN FORMATO PDF

- ◆ Características del PDF
- ◆ Tipos de PDF
- ◆ Recursos PDF
- ◆ Crear PDF desde Adobe® Acrobat

3. PDF DESDE OTRAS APLICACIONES.

- ◆ PDF desde editores de texto: TextEdit, Microsoft® Word y otros
- ◆ Crear PDF desde Indesign

4. PREPARACIÓN DE PDF DESDE INDESIGN

- ◆ Establecer del documento medidas y el espacio de color RGB
- ◆ Hacer el diseño
- ◆ Importar imágenes al tamaño y formato adecuados
- ◆ Trabajo con texto: Comprobación del uso legal de las fuentes
- ◆ Aplicación de propiedades PDF
- ◆ Seleccionar el tipo de animación con el panel Animations
- ◆ Cómo crear Object States
- ◆ Acciones de eventos del ratón con botones

- ◆ Exportar animaciones SWF, importarlas para su uso en un PDF
- ◆ Exportar PDF

5. CREACIÓN DE EPUBS

- ◆ ¿Qué es una publicación ePub?
- ◆ El Foro Internacional de Publicaciones Digitales (IDPF)
- ◆ Estructura de un ePub
- ◆ Codificación XML y HTML
- ◆ Versiones de ePub
- ◆ ePubs Fijos y Fluidos
- ◆ Metadatos importantes para incluir: Título, Autor, Tipo de publicación

6. HACER UN EPUB DESDE IWORK®PAGES

- ◆ Abrir documento de texto
- ◆ Importación de imágenes en el flujo de texto
- ◆ Estilizar encabezados y párrafos
- ◆ Uso de estilos de párrafo para generar tablas de contenido (TOC)
- ◆ Exportar al formato ePub

7. EDICIÓN DE EPUBS CON SIGIL

- ◆ Áreas de trabajo de Sigil: Explorador de Libros, Vista de Código, Vista de Libro y TOC
- ◆ Opciones de menú y barra de tareas en iconos

- ◆ Estructura de contenidos
- ◆ Análisis de un ePub descomprimido: Visualización de sus componentes
- ◆ Edición HTML
- ◆ Comprobar y mejorar el CSS

8. CREAR EPUBS DESDE CERO CON SIGIL

- ◆ Abrir un documento de texto
- ◆ Aplicación de estilos de encabezado para crear una tabla de contenido
- ◆ Dividir el documento en secciones
- ◆ Agregar una cubierta o portada
- ◆ Importación de imágenes
- ◆ Incluyendo hojas de estilo CSS
- ◆ Enlazar fuentes desde Google o Font Squirrel
- ◆ Vista previa del ePub

9. PUBLICAR EPUBS CON INDESIGN

- ◆ Consideraciones iniciales
- ◆ Cómo preparar un documento ePub
- ◆ Importación de texto e imágenes
- ◆ Optimización de imágenes para una exportación adecuada
- ◆ Colocación de imágenes en el flujo de texto
- ◆ Aplicar encabezados para crear una tabla de contenido



- ◆ Estilizar cabeceras
- ◆ Export Tagging: Control de jerarquías de encabezamiento en el panel Estilos de párrafo
- ◆ Control de salida de imágenes con las Opciones de Exportación de Objetos
- ◆ Comprobación del orden preciso de los contenedores
- ◆ Trabajo con estilos TOC
- ◆ Exportación de ePubs
- ◆ Leyendo el ePub
- ◆ Si es necesario, editar en Sigil

10. HACER UN EPUB DE IBOOKS AUTOR

- ◆ Seleccionar una plantilla o un documento en blanco
- ◆ Esquema del Libro
- ◆ Selección del título del libro
- ◆ Diseño de la cubierta
- ◆ Estilos de páginas maestras
- ◆ Edición de Capítulos y Secciones
- ◆ Colocación de texto
- ◆ Inserción de imágenes
- ◆ Edición de estilos de párrafo
- ◆ Incluir capítulos de Pages o Word
- ◆ Creación de hipervínculos
- ◆ Cómo agregar marcadores
- ◆ Trabajo con widgets
- ◆ Creación de una Galería
- ◆ Importar audio y video
- ◆ Incluir una ventana emergente
- ◆ Poner contenido HTML5
- ◆ Previsualización del libro
- ◆ Adición de metadatos
- ◆ Exportar el libro

11. EPUB3 DE MAQUETACIÓN FIJA EN INDESIGN

- ◆ ¿Qué significa maquetación fija?
- ◆ Ventajas y limitaciones
- ◆ Lectores de ePub3
- ◆ Configuración del documento nuevo

- ◆ Diseñando como una publicación impresa
- ◆ Añadir interactividad
- ◆ Utilizar el Panel de Tiempo para controlar animaciones
- ◆ Añadir puntos de navegación personalizados
- ◆ Exportación del libro

12. PUBLICACION DE LIBROS PARA IOS

- ◆ El entorno iPad
- ◆ El formato iBook
- ◆ La tienda iBooks
- ◆ Lectura y descarga de formatos ePubs

13. CÓMO HACER EL DISEÑO

- ◆ Requisitos
- ◆ Estructura
- ◆ Formatos horizontales y verticales
- ◆ Organizar el contenido

14. INTERFAZ DEL USUARIO

- ◆ El espacio de trabajo
- ◆ Gestión de paneles: El Inspector

15. VISUALIZACIÓN DE CONTENIDOS

- ◆ Opciones de vista previa: Escritorio (iBooks Reader) y dispositivo iOS
- ◆ Conectar el iPad u otro dispositivo legible
- ◆ ¿Cómo cargar el documento en el iPad?

16. CREACIÓN DE UN DOCUMENTO

- ◆ Especificar los atributos básicos
- ◆ Trabajo con plantillas
- ◆ Generación o edición de plantillas

17. CREACIÓN E IMPORTACIÓN DE CONTENIDO

- ◆ Configuración de la estructura basada en el tipo de página

- ◆ Trabajar con el panel Libro
- ◆ Título, índice y cubierta interior
- ◆ Añadir páginas
- ◆ Selección de páginas maestras para Capítulos y secciones
- ◆ Importación de texto e imágenes
- ◆ Edición de imágenes y máscaras
- ◆ Reordenación de páginas y secciones
- ◆ Eliminar contenido
- ◆ Creación de un glosario
- ◆ Herramientas de dibujo
- ◆ Modificación de objetos

18. ESTILIZACIÓN DEL CONTENIDO

- ◆ El panel Cajón de estilos
- ◆ Crear y aplicar estilos
- ◆ Tipos, color y tamaño
- ◆ El inspector de texto
- ◆ Ajuste el texto alrededor de objetos con el Inspector de ajuste
- ◆ Listas con viñetas y numeradas
- ◆ Control de propiedades con el Inspector de diseño
- ◆ Trabajar con el Inspector de Gráficos y el Inspector de Medidas

19. HIPERVÍNCULOS Y MARCADORES

- ◆ Creación de hipervínculos
- ◆ Generación automática de marcadores
- ◆ Agregar marcadores personalizados

20. WIDGET INSPECTOR

- ◆ ¿Qué es un Widget?
- ◆ Galería
- ◆ Multimedia
- ◆ Reseña de Quiz type test
- ◆ Importación de archivos de Keynote
- ◆ Imagen interactiva
- ◆ 3D con formato Collada (.dae)



- ◆ Contenido anidado con Scroll
- ◆ Ventana emergente
- ◆ Aplicaciones HTML5 (.wdgt)

21. TRABAJO CON TABLAS

- ◆ Añadir tablas
- ◆ Formato de tablas
- ◆ Incluyen gráficos

22. CÓMO PUBLICAR DESDE IBOOKS

- ◆ La Guía del Editor de iBooks
- ◆ Publicación en el iBookstore
- ◆ Formatos de exportación
- ◆ Envío por correo electrónico

23. USO DE IBOOKS EN IPAD

- ◆ Cómo leer eBooks
- ◆ Librería iBooks
- ◆ Atajos de teclado
- ◆ Gestos MultiToque

24. PUBLICAR EN LÍNEA CON INDESIGN

- ◆ Iniciar sesión en Adobe Creative Cloud
- ◆ Hacer una publicación sencilla o interactiva
- ◆ Algunas limitaciones importantes
- ◆ Seleccionar Publicar en Línea
- ◆ Ventana de publicación en línea

- ◆ Temas generales y avanzados
- ◆ Publicar y ver el contenido en línea
- ◆ Copiar o compartir la URL: Facebook, Twitter o por correo electrónico
- ◆ Administrar documentos publicados online desde el panel web
- ◆ Incorporar el código en el sitio donde se publica online
- ◆ Obtención del análisis sobre documentos publicados